



Gymles voor kleuters, thema de vogels ¹



Inleiding

Tikspel vogels en kat. Er wordt één kind aangewezen die de kat (de tikker) mag zijn. De andere kinderen zijn de vogels. De vogels staan naast elkaar aan één zijde van het lokaal. De kat staat bij de muur tegenover de vogels. Na het startsein mogen de vogels tjlpend richting de kat hippen. De kat blijft eerst kijken, maar op een onverwacht moment rent de kat naar de vogels toe en tikt ze af met zijn poot. De vogels mogen terughippen naar de muur, daar zijn ze veilig en mogen ze niet getikt worden. De kat probeert zoveel mogelijk kinderen te tikken.

kern 1

Vliegen in een v. We zijn ganzen en vliegen in een v. Begin met vier groepjes en laat de kinderen per groepje zelf een v vormen en door het lokaal vliegen in een v. Als er goed geoefend is proberen we een v met de hele groep te maken en gaan zo door het lokaal.

kern 2

Wormen vangen. Leg in iedere hoek van het lokaal een hoepel. Verdeel de kinderen in vier groepen en laat iedere groep bij een eigen hoepel staan. Strooi over de grond van het lokaal allemaal stukjes wol van ongeveer 10 centimeter. Na het startsein mogen de kinderen een worm halen en in hun hoepel leggen. Daarna gaan ze er weer één pakken. Er mag steeds maar één worm tegelijk mee. Als alle wormen op zijn, tellen we welke groep de meeste wormen in de hoepel heeft liggen. Zij zijn de winnaar.

Afsluiting

De kinderen zitten (of staan) in een kring. Eén kind loopt rond de kring en tikt iedereen op het hoofd (of op de rug), terwijl hij zegt "eend, eend, eend, eend". Bij één deelnemer zegt hij "gans". Deze gans moet de speler die hem aantikte proberen te tikken alvorens die rond de kring gelopen is en op zijn plaats is gaat zitten (of staan).

