



# Gymles voor kleuters, thema Onderwaterwereld 1



## Inleiding

### Octopustikkertje

Eén kind wordt gekozen om de octopus te zijn. Deze octopus staat midden in het lokaal of op het plein. De anderen staan in de rij langs één kant van het lokaal of plein. Wanneer de Octopus roept "Octopus", rennen de kinderen allemaal naar de andere kant van het lokaal. Ze proberen niet gepakt te worden. Degene die wel wordt getikt door de rennende octopus, worden een van de armen van de Octopus. Zij moeten blijven staan waar ze zijn getikt en doen hun armen wijd open. Ze helpen de octopus tikken. Hoe meer kinderen er getikt zijn en met hun armen wijd staan, hoe lastiger het wordt voor ongetikte kinderen om veilig naar de overkant te komen. Degene die als laatste, niet getikte, overblijft is de winnaar.

## kern 1

Alle leerlingen houden het uiteinde van de parachute vast en strekken deze uit zodat deze plat in de lucht hangt. Gooi een blauwe bal (of een kleine visknuffel) in het midden van de parachute.

De spelers moeten de parachute op en neer tillen om de haaienbal de lucht in te sturen, en moeten proberen hem in de lucht te houden zonder dat hij valt.

## kern 2

Je kunt ook kern 1 ook met twee teams spelen, waarbij team 1 aan de ene kant probeert de bal op de parachute te houden, en het team aan de andere kant probeert de bal eraf te laten vallen.

## Afsluiting

### Walvis of haai?

De kinderen zitten in een kring.

Eén kind loopt rond de kring en tikt iedereen op het hoofd (of op de rug), terwijl hij zegt "walvis, walvis, walvis". Bij één deelnemer zegt hij "haai". Deze haai moet de speler die hem aantikte proberen te tikken alvorens die rond de kring gelopen is en op zijn plaats is gaan zitten.

