



Gymles voor kleuters, thema Onderwaterwereld 2



Inleiding

Duikboot tikkertje

Alle kinderen lopen rond in het lokaal. Ze zijn duikboten.

Wijs twee tikkers aan en geef hun een zachte of kleine bal. De bal is een kogel. De tikkers proberen de kogels tegen de duikboten te gooien (alleen de lichaamsdelen onder



de schouder). Als er een duikboot door een kogel is geraakt, gaat dat kind op zijn rug op de vloer liggen met één been omhoog. Dat been is zijn periscoop. Om weer mee te mogen doen met het spel, moet een ander kind dat nog rondloopt de periscoop naar beneden drukken zodat beide benen weer naast elkaar liggen. Lukt het de tikker om alle duikboten te raken?

kern 1

De kinderen lopen rond door de ruimte. Als de leerkracht zegt 'vorm een octopus' moeten de kinderen zo snel mogelijk groepjes van vier maken en met open armen om elkaar heen gaan staan en zo een octopus vormen.

Variatie: 'vorm een krab', **Krab**: Twee kinderen staan rug aan rug met gespreide benen en grijpen elkaars handen door hun benen.

Oester: Twee kinderen liggen op hun zij in een v-vorm, met handen en voeten tegen elkaar. De derde leerling hurkt in het midden (de parel).

Haai: Twee kinderen liggen met hun gezicht naar beneden, van top tot teen, waarbij het voorste kind de handen boven het hoofd houdt als een rugvin en de achterste de benen omhoog buigt als een staartvin.

Zeester: Vijf kinderen staan in een cirkel met hun armen uitgestrekt en verbonden met hun handen.

kern 2

Alle leerlingen staan aan één zijde van het lokaal naast elkaar. Een tikker, de visvreter, staat midden in de zaal en roept 'kleine vis, kleine vis, zwem in zee'. De kinderen lopen terwijl ze met hun armen zwembewegingen maken naar de overkant. Als ze halverwege zijn kan de visvreter de opdracht geven om een zeedier uit kern 1 te vormen. De visvreter probeert zoveel mogelijk kinderen te tikken die nog geen dier gevormd hebben. Getikte kinderen gaan de volgende ronde de visvreter helpen.

Afsluiting

De kinderen zitten in de kring. Eén zit kind met z'n ogen dicht midden in de kring.

Alle kinderen hebben een speelgoed waterdier. Op een teken van de leerkracht mogen enkele kinderen het dier achter het kind in de kring leggen.

Kan het kind raden hoeveel dieren er achter hem liggen?

