



Inleiding

Maak een "vliegtuig" met je armen en "vlieg" naar Italië. Laat de kinderen door de zaal rennen met wijd gespreide armen als vliegtuigvleugels. Ze taxiën, stijgen op, vliegen bochten, vliegen snel, vliegen langzaam, zakken, stijgen en landen uiteindelijk op het vliegveld in Italië.

kern 1

Pizza-estafette. Verdeel de kinderen in vier groepen en zet ze in een rijtje achter elkaar achter een startlijn. Aan de andere zijde van het lokaal ligt voor alle groepen een hoepel (hun pizzabodem). Zorg dat ieder groepje kinderen een aantal balletjes en linten heeft. Dit zijn de toppings voor de pizza. Na het startsein rent eerste persoon van elk groepje met een bal of lint van de startlijn naar de hoepel en legt de topping erin. rent terug naar zijn groepje en tikt het tweedekind aan die dan mag gaan rennen om weer een topping op de pizza te leggen. Zo gaat het door tot één groep alle toppings op de pizza heeft gelegd. Die groep is de winnende groep.



kern 2

Gondelvaren. Alle leerlingen hebben een hoepel en een gymstok. De hoepel die op de grond ligt is hun gondel waar ze in staan als gondelier. De gymstok is de stok van de gondelier. De kinderen mogen de hoepel alleen met de stok aanraken om de hoeple te verschuiven en zo te 'varen'. Maak met touwen of krijt kanalen waar de kinderen doorheen varen met hun gondel.

Afsluiting

"Italiaanse siësta". Laat de kinderen rustig op de grond zitten of liggen. Zet zachte Italiaanse muziek op en laat ze "uitrusten na hun Italiaanse reis."

